

УТВЕРЖДАЮ

Председатель межрегиональной
общественной организации
«Межрегиональный альянс
специалистов по охране труда
ЮФО «МАСОТ»»

М.С. Бодня

13 декабря 2021г.

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении открытого межрегионального турнира по охране труда
“Герои в касках”

Игровые технологии служат основой для нестандартного командного погружения в процесс проверки знаний и обучения по охране труда. Технологии геймификации применяются достаточно давно, и снискали себе заслуженную репутацию в качестве вспомогательного инструмента для повышения внимания широкого круга специалистов к вопросам охраны труда на предприятиях. Возможности этих технологий позволяют в игровой форме проводить анализ знаний сотрудников или выявлять их пробелы, вовлекать широкий круг работников к изучению материалов в сфере безопасности и охраны труда.

Возможности одной из таких технологий на базе настольной игры “Герои в касках” были оценены астраханскими специалистами, в том числе представителями территориального объединения профсоюзов, в рамках проведения Регионального форума “Здоровье и безопасность” в городе Таганрог Ростовской области 12-13 августа 2021г. Именно это послужило импульсом для широкого тиражирования полученного опыта и идеи проведения открытых турниров в Астраханской области и Краснодарского края.

Организаторами межрегионального турнира по охране труда “Герои с касках” являются: межрегиональная общественная организация “Межрегиональный альянс специалистов по охране труда Южного Федерального Округа (МАСОТ)”. В настоящий момент образована Астраханская лига чемпионата “АСТРА” и Краснодарская лига “КРД”. Предполагается, что в течение 2022 году будут образованы: Ростовская лига “РНД”, лига “Крым” и Волгоградская лига “ВГД”. Победители финальных игр в каждой лиге будут определять победителя на турнире чемпионов ЮФО.

Партнерами турнира являются: Астраханское областное объединение организаций профсоюзов, ООО “АКТИОН”, ООО “Атон-экобезопасность”, ООО “Центр личностного роста”, ЧУ ДПО “Учебный центр Зорго”, ООО “Центр организации труда и производственной безопасности “ЛИГАПРОФ”, ООО «РАБОСИЗ», ООО «Глобус», ООО «ТЕХНОПОЛИС ЭЛСИВИ».

Информационная поддержка: Астраханское областное объединение организаций профсоюзов, Министерство строительства и жилищно-коммунального хозяйства Астраханской области, ГКУ АО “Астраханский региональный ресурсный центр”, Министерство промышленности и природных ресурсов Астраханской области, Краснодарское краевое объединение организаций профсоюзов.

I. Цели и задачи.

1. Пропаганда идей охраны труда.
2. Стимулирование развития интеллектуальных и познавательных возможностей работников.
3. Повышение мотивации к обучению по охране труда.
4. Создание коворкинговой площадки для общения специалистов и инженеров.
5. Отработка командного взаимодействия работников компаний.
6. Распространение передового опыта по повышению уровня культуры безопасности труда.

II. Организация и проведение игры.

Турниры в каждой лиге проводятся по одному стандарту. На первом этапе проводятся три полуфинальные игры, в которой принимают участие 4-6 команд (количество команд может варьировать в зависимости от лиги). Игры проводятся, как правило, ежемесячно. В каждом полуфинале играют разные команды, либо сформированные на базе одной организации, либо сборные команды из разных организаций. Количество игроков в команде: минимально – 4, максимально – 6. Лучшие команды по результатам каждого полуфинала проходят в финал, где соревнуются за 1, 2 и 3 места. Все участники полуфиналов получают сертификат участника, подписанный организаторами турнира. Игроки команды победителя полуфинала получают также памятный приз от организаторов. Партнеры турнира вправе учреждать дополнительные призы и подарки для команд и игроков. Команды – участники финальной игры получают дипломы с указанием места, призы и подарки от организаторов и спонсоров. Команда, занявшая 1 место в региональных лигах (АСТРА, КРД, РНД) получают приглашение на игру чемпионов ЮФО (время и место проведения оговаривается организаторами дополнительно).

Основой игры является настольная игра «Герои в касках», которая подразумевает распределение ролей в команде (директор, специалист по охране труда и работник), в зависимости от роли в команде, различается функционал игрока. Аналогом является настольная экономическая игра “Монополия”. Участники проходят на разные поля, при этом отвечая на общие вопросы по охране труда, оказанию первой медицинской помощи, пожарной безопасности и электробезопасности. Помимо этого, моделируется и экономическая составляющая, затраты на приобретение СИЗ, штрафные санкции в случае нарушения и тд.

Победившей считается та команда, которая по результатам игры допускает меньше ошибок (потерь жизни игроком) и остается с большей суммой условных денег (по сумме оставшейся на момент окончания игры у всех игроков). Если в команде, хотя бы один из игроков лишится более чем 3-х жизней (в результате попадания в опасность без СИЗ или неправильно отвечая на вопросы), директор компании оплачивает штраф в размере 50 условных игровых единиц. Команда получает дополнительное задание по расследованию реального несчастного случая на производстве, и на 10 минут выбывает из игры. В случае банкротства компании или в случае невыполнения задания по расследованию несчастного случая вся команда подлежит дисквалификации на данном этапе, но может заявиться на следующую игру. Один и тот же участник может принимать участие только в 2-х полуфинальных играх подряд, и только при условии участия в составе новой команды (обновленной более чем на 50% команды).

III. Место проведения.

Место и время проведения полуфинальной и финальной игр в каждой лиге определяется организаторами и может меняться в зависимости от санитарно-эпидемиологической и экономической ситуации в регионе.

IV. Состав команды.

В каждую команду входит от 4-х до 6 игроков. Это могут быть руководители организаций, специалисты по охране труда, инженерно-технические работники, экономисты, юристы, представители рабочих профессий, студенты и преподаватели профильных специальностей и направлений подготовки сузов и вузов, представители органов исполнительной власти. С каждого участника турнира может быть предусмотрен организационный взнос, сумма которого определяется в каждом регионе отдельно. Оргвзнос взносится в безналичной форме на расчетный счет финансового партнера турнира. Организационный взнос расходуется на приобретение призов и подарков для участников, аренду помещения для проведения турнира, оплату кофе-брейка, рекламных баннеров, освещение турнира в средствах массовой информации. Организаторы вправе снижать размер оргвзноса для отдельных

категорий участников: студентов колледжей и вузов, предпенсионеров и пенсионеров, людей с ограниченными возможностями.

Организационный взнос может быть возвращен участнику по его просьбе, в случае отсутствия возможности участия в игре по объективным причинам, но не более чем за 48 часов до начала игры.

К играм не допускаются: участники с признаками алкогольного или наркотического опьянения, участники с признаками острого респираторного заболевания. Организаторы вправе дисквалифицировать участников за неспортивное или агрессивное поведение и иные действия, унижающие честь и достоинство других игроков. В случае неспортивного поведения всей команды, организаторы вправе дисквалифицировать как отдельных игроков, так и всю команду.

Возрастные ограничения отсутствуют. В процессе игры возможна замена не более 2-х игроков. При этом индивидуальная карточка выбывшего игрока со всеми нарушениями и штрафами достается новому игроку.

V. Условия игры.

Игроки рассаживаются за стол, определяют одну из трех ролей в игре (директор, специалист по охране труда, работник). Сообщают результат ведущему за столом и указывают название команды (по желанию). В случае отсутствия названия, команда будет определяться по нумерации модератора.

После этого главный ведущий турнира разъясняет основные правила игры в течение 10 минут, а затем ведущие за столом, еще в течение 5 минут поясняют правила каждой команде. Нарушение правил, а именно подсказки в поле «Обучение», пользование электронными гаджетами и различной литературой наказываются дисквалификацией игрока на 3 хода, а при повторном нарушении, всей команды на 30 минут игрового времени. Игроки поочередно кидают кубик и переходят на игровые поля на которых выполняют задания модератора

После этого главный судья объявляется старт. Игра состоит из двух этапов по 40 минут каждый. После каждого этапа, главный судья объявляет перерыв. Модераторы каждой команды во время перерыва подводят промежуточные итоги, и сообщают их участникам в наглядной форме. Перерыв составляет от 15 до 30 минут в зависимости от количества участников. После второго этапа, главный судья приостанавливает игру, и модераторы подводят окончательные итоги. Главный судья оглашает итоги, объявляется команду-победителя. При равенстве показателей команд, возможно объявление дополнительного круга (10 минут) для выявления победителя.